

Конь в славянской традиции был уникальным животным. Он представлялся одновременно и земным существом, и солнечным символом. Мистическую природу коня обнаруживали уже в том, что он пытается земной растительностью, причем, дважды в сутки – на восходе и закате солнца, словно встречая и провожая небесное божество. С архаических времен сохранилось представление о коне-пламени, которое связано не только с его независимым, «огненным», нравом, но и с древним обрядом сжигания лошади вместе с человеком.

КОНЬ В КАЗАЧЬЕЙ КУЛЬТУРЕ

Крупнейший знаток и исследователь русского фольклора А. Н. Афанасьев отмечал, что «все явления природы... олицетворялись в образе чудесных коней». В научных представлениях образ коня связывается с скорпионами, зарытыми в землю, – кладами. В связи с этим В. И. Смирнов писал, что «если кладу время вышло, то на счастливого выходит в виде коня»



Использование коня как строительную жертву, вызывало неоднозначные оценки этого животного в воинской культуре русских дружины. Так, А. Е. Мусин пишет: «кажется, отношение к коню в Древней Руси было неоднозначным. Смерть князя Олега от черепа своего коня – лишь один из ярких символов такого противоречивого отношения».

На Дону отношение к коню было иным. Это отношение впитало в себя почитание коня прежде всего евразийскими кочевниками. Казаков недаром называли «степными кентаврами», с рождения и до смерти конь сопутствовал ему во всех земных делах. Об умершем и сейчас на Дону говорят: «привязал коня», или «пошел бурных коней ловить». Конь, по воззрению казаков, находился в тесной связи со своим хозяином, от чего возникло большое количество примет и гаданий. По записям Х. И. Попова, в старину, как рассказывают, часто бывали такие случаи: убьют или возвьмут в плен казака злые татары: а конь его, не пойманный врагом, пустынными степями, по звездам, пробирается на Дон, прямо на двор своего хозяина, и тут-то начинаются над ним слезные притчи о престарелой матери или молодой жене.

Конь являлся основным участником многих обрядовых событий, в том числе и состязательного характера. Известные нам различные конные игры в своей изначальной сущности являлись своеобразной проверкой боевой подготовки коня и всадника. Именно в этих древних играх закладывались основы вольтижировки и джигитовки, которые давали возможность проявлять, развивать и совершенствовать психофизические и морально-волевые качества всадника. Особое внимание при этом уделялось выработке силы, гибкости, ловкости, отваги, настойчивости, чувства равновесия. Заметную роль при этом играла и выработка необходимых боевых качеств коня: выносливость, скорость, маневренность, подчинение всаднику.

Уже в глубокой древности проводились и более сложные иг-

ры-соревнования, предшествующие современным конноспортивным соревнованиям. Сохранилось свидетельство Диона Кассия о том, что знатные ибери во главе с царем Фарасманом демонстрировали свое боевое искусство владеть конем на Марсовом поле в древнем Риме. В нартовском эпосе осетин также часто упоминаются скачки, на которых испытывалась резвость коней. Характер их был, разумеется, боевой, а о размахе можно судить по участию в них небожителей. Разнообразные виды конных игр и состязаний, то есть тех видов развлечений, в которых конь принимает непосред-

ственное участие, у осетин, условно разбиваются на скачки и джигитовку. Джигитовка есть разновидность скачки, во время которой наездник демонстрирует умение управлять конем, владеть своим телом и оружием. Все упражнения, среди которых преобладают силовые, производятся на лошади, скачущей широким галопом. Однако при всем единстве скачки и джигитовки,

народно-казачьи скачки учреждаются для поддержания и поощрения в самих казаках врожденного духа наездничества и удальства, для скачек с препятствием необходимого.

Для сего учредить скачку с препятствиями, определив условия для получения войсковых призов, не скаковой круг, а местное пространство на котором находились бы овраги, барьера и другие препятствия. В скачках на войсковые призы должны участвовать одни войсковые жители, скакать же должны не жокеи, но казаки и при том в полном вооружении...

В советское время скачки, джигитовка проводились на 1 мая и 7 ноября, причем, не только в казачьих станицах, но и в крестьянских слободах и селах. Джигитовка включала в себя различные воинские упражнения, такие как управле-

ние конем и телом, а также оружием. Казаки делали вертушку, прыжки, поднимание платочек, большие и малые пирамиды, рубку лозы, фланкировку пикой, уколы пикой в шар и предмет, лежащий на земле, увоз раненого. Скачки лошади, останавливались, клали лошадей, рассыпались в цепь, спешивались с батовкой лошадей, стреляли из-за седел лежащих лошадей.

Борьба на лошадях была известна в ст. Мечетинской, схватывались в седлах, кто кого сбрасывает на землю, сбивали друг друга мешками. Борьба на конях часто встречается у тюркских народов. Интересны заметки донских этнографов о конных ристаньях в дни поминовения предков, что роднит их с древнейшими тризами.

В. Сухоруков отмечал, что игры и увеселения Донцов немногочисленны, неразнообразны теперь, как в старину, но живо отражают в себе направление духа и образ их жизни; воинственное молодечество смешивается в них с пастушескою и сельскою простотой. Замечательнейшие из увеселений суть: скачки на мишень, стрельба из ружей и пистолетов, борьба мужчин, беганье в запуски и богатырские казачьи песни, хороводы и пляска девиц. Скачки на мишень бывают во всех станицах на масленицу, празднуемой казаками почти целую неделю.



иметь знания, терпения, ловкости и храбрости, чтобы приучить такую лошадь к строю. Результатом такого воспитания получались кони выносливые, не боявшиеся ни буранов, ни дождей.

Выездка коня у казаков начиналась с малолетства (... лет пять-шесть было, ухватишься за ногу, где за гриву, залезешь, слетишь на солому и опять карабкаешься...) и заканчивалась показом приобретенных навыков на празднике, смотре, войсковых или станичных скачках, которые все равно приурочивались к какому-либо праздничному событию.

Демонстрация приобретенных достоинств происходила в обрядовой обстановке, когда конские ристания входили составляющей частью в ритуальный комплекс. Причем это регламентировалось как словесной субкультурой, так и этической. Дети самостоятельно часто устраивали скачки, когда пасли лошадей в степи. «Там, в степи нас никто не видел, и мы устраивали между собой скачки. Чаще всего, когда гнали лошадей с пастища»

Использование коня в обрядах информаторы отмечают на Масленицу и в весенние праздники, когда устраивались большие скачки, рубка лозы и, конечно, джигитовка.

ПОЗДРАВЛЯЕМ С НАГРАЖДЕНИЕМ!



На Праздник Святой Троицы, 3 июня 2012 года, в Филадельфии, в Русском Православном Храме В Честь Иконы «Всех Скорбящих Радости» Верховным Атаманом казаков Северной и Южной Америки, казачьим генералом С.В.Цапенко была вручена награда Общероссийского Движения «Россия Православная» - «Дело Веры» Второй Степени

СТАРЕЙШЕМУ КАЗАКУ АМЕРИКИ СЕРГЕЮ ГРИГОРЬЕВИЧУ КУЛИШУ.

Сергею Григорьевичу исполнилось сто шесть лет, но он активно участвует в жизни американской казачьей общины, передает свой богатый жизненный опыт молодым казакам, учит их многовековым казачьим законам и традициям.

Сергей Григорьевич Кулиш родился на Дону, в городе Ростове на Дону.

Все казаки Северной и Южной Америки поздравляют Сергея Григорьевича Кулиша с наградой, желают ему многих лет жизни, здоровья и бодрости.

ЛЮБО! Донскому казаку Сергею Григорьевичу Кулишу!



В Филадельфии, в Русском Православном Храме В Честь Иконы «Всех Скорбящих Радости» Верховным Атаманом казаков Северной и Южной Америки, казачьим генералом С.В.Цапенко была вручена награда Общероссийского Движения «Россия Православная» - медаль «200 лет Отечественной Войны 1812 года» настоятелю Русского Православного Храма В Честь Иконы «Всех Скорбящих Радости»

ИЕРЕЮ ВАЛЕРИЮ СУХОЛОБОВУ.

Все казаки Северной и Южной Америки поздравляют Отца Валерия Сухолобова с высокой наградой.



Газеты «Русская Америка» и «Казачья Станица» доставляются в Святое для казаков место «Форт Росс». Верховный Атаман казаков Северной и Южной Америки, казачий генерал С. В. Цапенко и настоятель Православной церкви Форта Росс Отец Стефан

